

spielkarten

besonderheiten in der datenerstellung von spielkarten

1. Beschnitt/Bruttoformat (Bleed)



Grundsätzlich müssen alle Druckdaten mit **3 mm Beschnitt** geliefert werden, **dies gilt auch für Karten mit weißen oder schwarzen Rändern.**

Beschnitt/Bruttoformat
(Bleed 3 mm)

Endformat/Nettoformat

Innerer Randabstand
(Margin 3 mm)

2. Innerer Randabstand (Margin)



Sollte Ihre Karte über einen weißen Rand oder einen gleichfarbigen Hintergrund verfügen, dann halten Sie bitte einen inneren Randabstand von **4 mm (Margin)** ein. Wir verwenden einen **Eckenradius von 5 mm.**

Beschnitt/Bruttoformat
(Bleed 3 mm)

Endformat/Nettoformat

Innerer Randabstand
(Margin 3 mm)

spielkarten

besonderheiten in der datenerstellung von spielkarten

3. Stanzkontur



Bitte liefern Sie Ihre Daten **ohne Stanzkontur** und **ohne Konturrahmen**.

Wir werden zur Sicherheit im Freigabeprozess eine Stanzkontur einblenden, die exakt mit der Stanzform übereinstimmt.

4. Schwarze Ränder auf Karten sollten das Randschwarz/Tiefschwarz benutzen



Verwenden Sie bitte für ein Tiefschwarz die Einfärbung C: 40 %, M: 0 %, Y: 0 %, K: 100 %. Falls Sie sich eine intensive Farbe auf der Kartenrückseite wünschen, sprechen Sie unseren Vertrieb direkt an. **Bitte beachten sie die generelle max. Flächendeckung von 300 %.**

Hinweis: Auf dem Deckblatt befindet sich ein **produktionsbedingt notwendiger Barcode (7 x 7 mm)**.